联网广告发布系统 – 编辑端

软件使用手册

1. 简介

本软件是用于对多媒体信息进行编辑和打包的工具软件，可事先将各类素材加入到该编辑软件内，并设定播放时间以及播放规则，然后使用打包功能将这些信息转成节目包，该节目包可以由人工，或者网络服务器自动分发到各个播放终端上，终端会自动对节目包进行加载，并按照预先设定的规则进行显示。

2. 系统名词解释

（1） **PCMark**：为每个终端自定义的唯一标识号，可以是任意内容（文字、数字、字母等），如果将该标识号以一定的规则进行编制，就可以与节目编辑软件中的区域分组结合起来实现更简便的节目编辑了。

（2） **MAC**：终端网卡的硬件唯一地址。

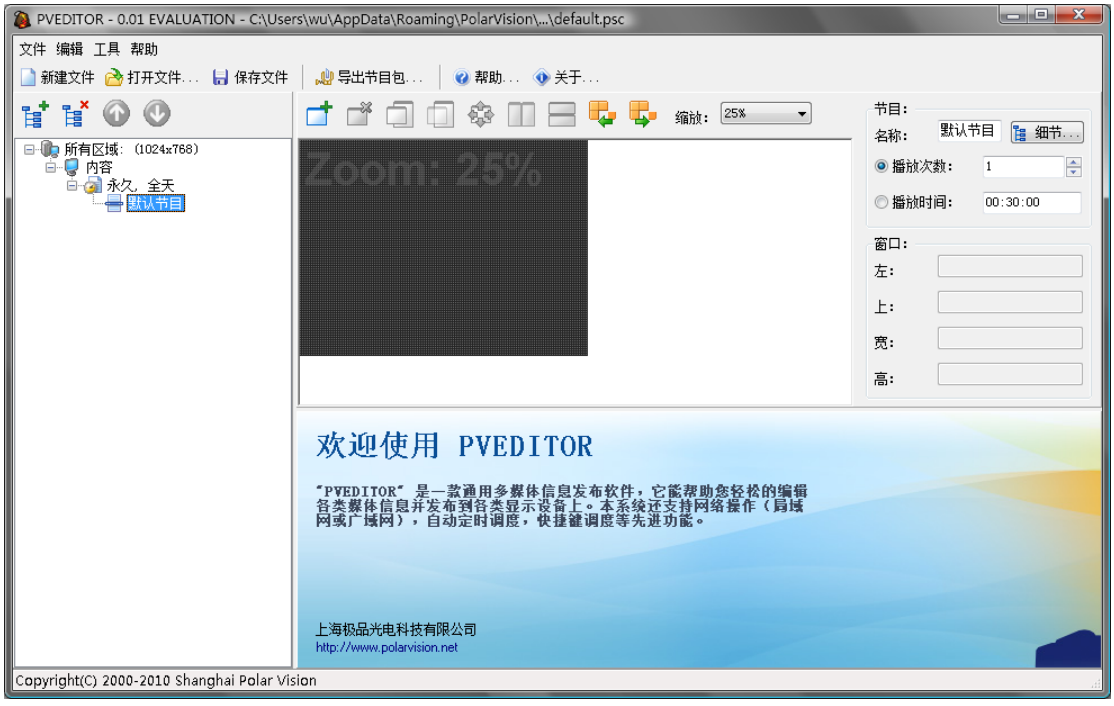
（3） **渠道**：按终端所属的行业或管理部门进行分类，比如可分为：影院渠道，高尔夫渠道，学校渠道等。

（4） **城市**：终端所属的城市。

（5） **地区**：终端所在的具体位置，比如：XX 影院，XX 高尔夫球场等。

3. 概述

打开本系统的“素材编辑器”软件，画面如下图所示：

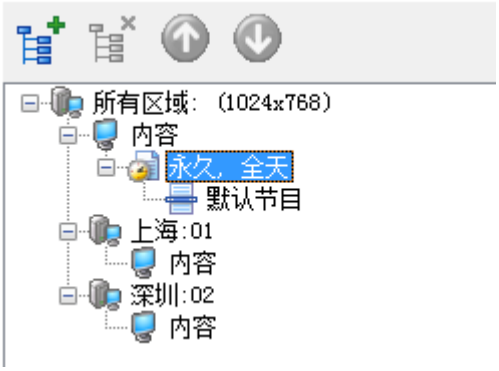


编辑内容被分成多层的组织结构，他们分别是：

3.1 区域

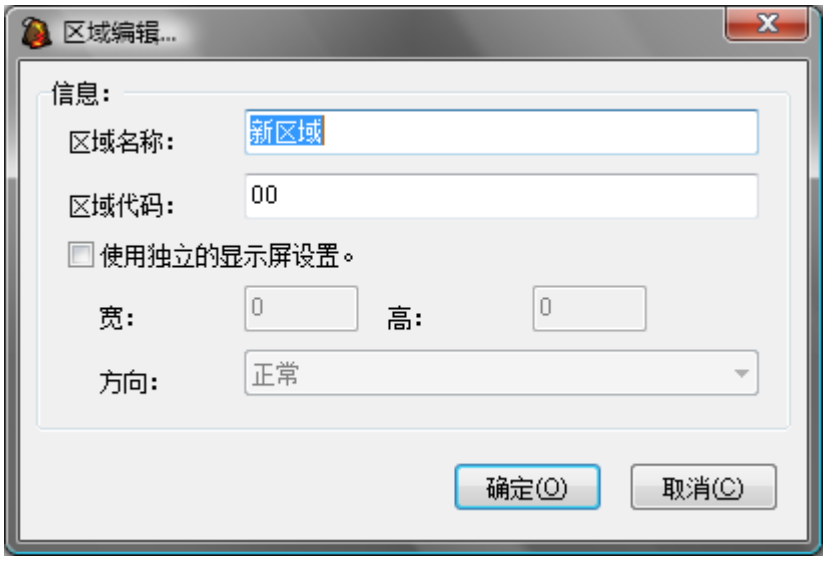
区域是对信息所发布的终端范围的定义，软件默认打开后有一个名为“所有”的区域，其区域代码为空，所有添加在该区域下的信息，将会影响所有被发送到的终端。

在每一个区域下也可建立子区域，比如在“所有”区域下可按地域划分，分成“上海”和“深圳”两个子区域，此时在“上海”区域下的信息内容将影响到所有地处上海的终端，而“深圳”区域下的信息内容将影响到所有地处深圳的终端，全国其他地方的终端则仍使用“所有”区域下的信息内容。即可以将子区域看作是针对上一级区域下某一类终端的特例。



终端是按照自己的 PCMark 来判断使用哪个区域下的信息的，在上述例子中，设定了“上海”的区域代码为“01”，深圳的区域代码为“02”，则上海地区的终端需要把 PCMark 统一设置为：01XXXXXX 的形式，深圳地区的终端则设置为：02XXXXXX 的形式，那么终端会自动进行判断并加载相应的节目。

同理，在“上海”区域下，又可建立一层子区域，如“曹杨影院”、“和平影院”等，以单独编辑这两个小区域内的显示内容。



3.2 脚本

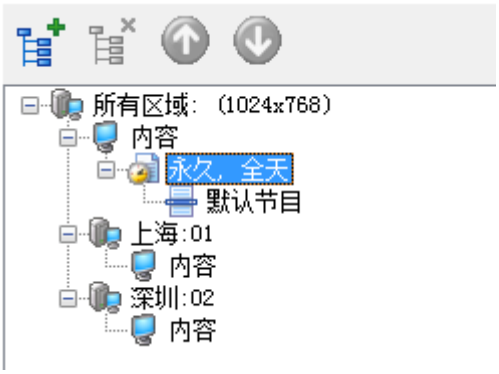
脚本是对信息播放时段的定义，可用于设置一组信息的开始和结束日期，以及具体播放时段，编辑时每个区域节点下可以包含多个时段的显示信息。

3.3 节目

节目是对信息播放时画面分割方案的定义，每种分割方案（比如全屏播放视频，或者左右分割，左侧显示视频，右侧显示静态图片）必须作为一个节目。

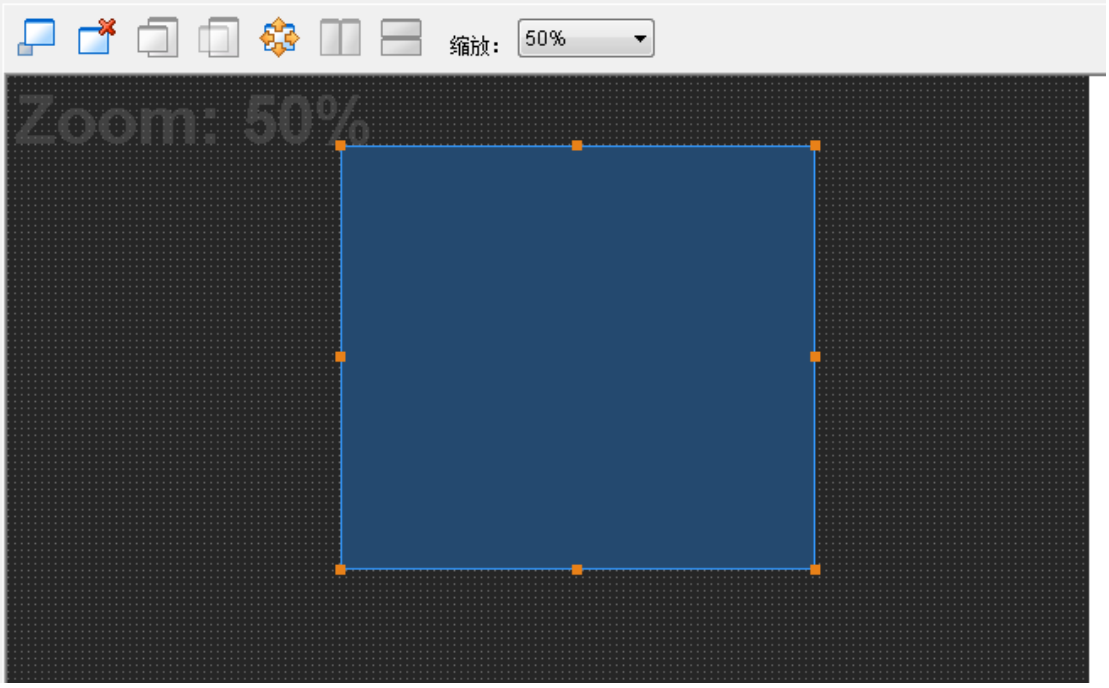
节目可设置播放的次数或者播放的时间，次数是以该节目中所有信息完全播放过一遍来计算的。

一个脚本内的多个节目会按照顺序进行播放，并且在一个节目播放完毕后，会自动循环，直到整个脚本的播放时间终止为止。



3.4 窗口

窗口是脚本中对画面分割的单元，每个窗口代表分割后画面上的一个区域，可以直接用鼠标对其区域大小和位置进行调整。
如下图所示：



3.5 播放项目

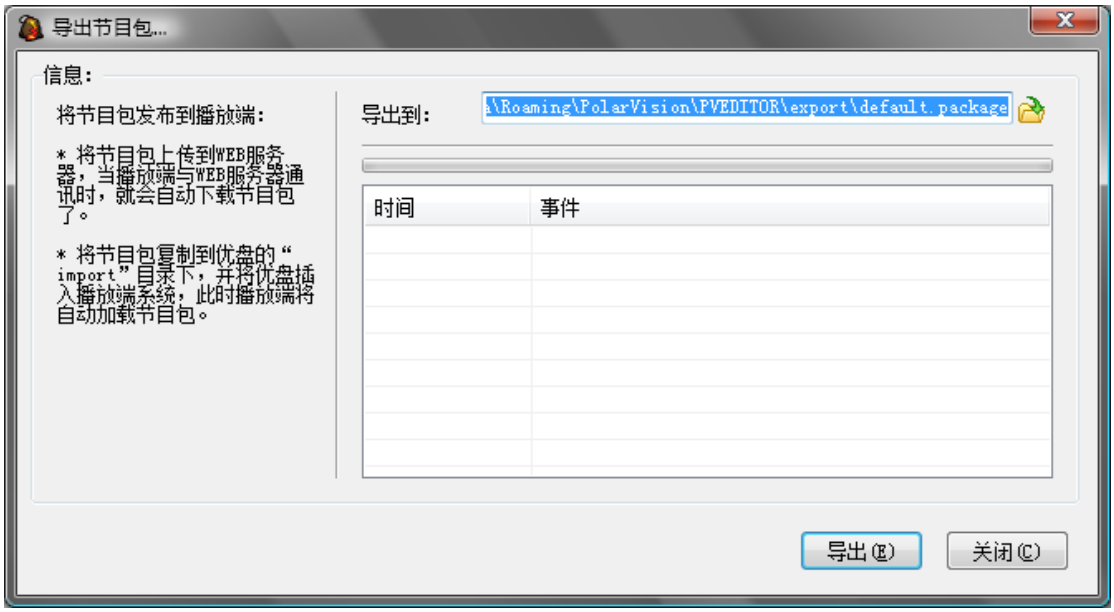
在选中了相应的窗口后，就可以向该窗口添加播放项目了，播放项目可以是各种类型的视频，Flash，和图片等。

点击“ ”按钮来选择并添加播放项目：

4. 导出素材包

完成节目编辑后，就可以使用“导出素材包”功能，将所有信息以及播放规则打包成节目包文件了。

点击工具条上的“ 导出素材包...”按钮，将会出现如下对话框：



此处可选择导出的路径和文件名。点击“导出”按钮后，即开始导出的过程了。

导出后的文件如下图所示：

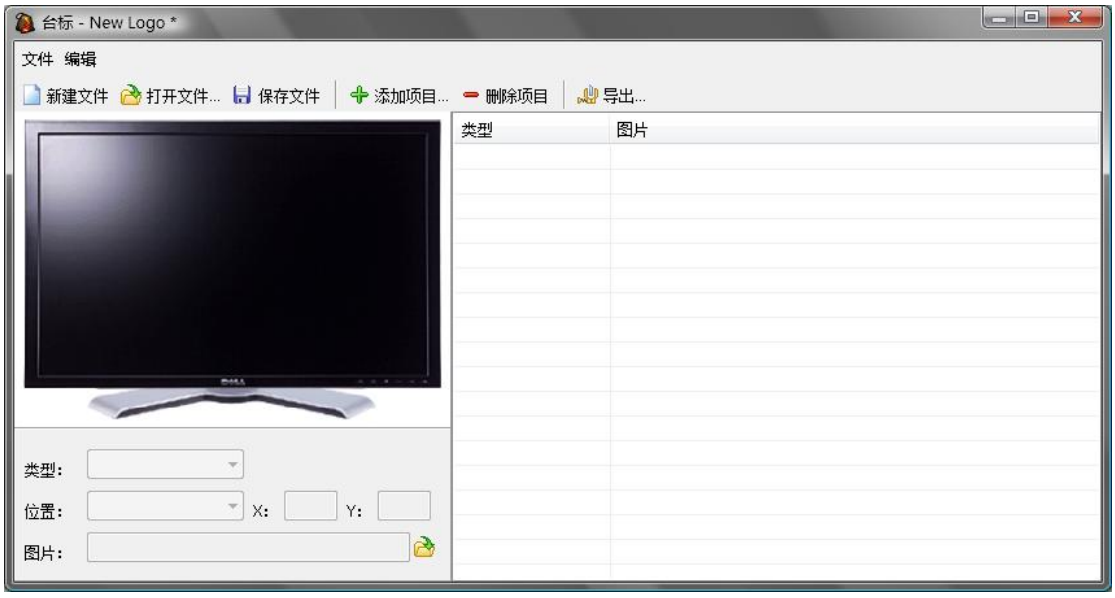
接着就可以将该文件（可能有多个）手工分发到播放终端，或者通过 web 系统上传到服务器，使用节目的自动分发过程。

手工分发节目包：将打包生成的节目包复制到优盘的“import”目录下，然后将该优盘插入当前运行播放端软件的电脑，此时播放软件就会自动开始加载该优盘中的节目了，加载的过程中可以在播放端界面上看到加载进度与结果。

自动分发节目包：在 WEB 系统中选择要分发的终端，然后使用上传节目功能将节目包上传到服务器，终端会自动与服务器进行通讯，并下载和加载节目包，最后将节目包加载结果反馈到 WEB 系统中。（具体可参考 WEB 系统使用手册）

5. 其它功能

5.1 台标编辑器

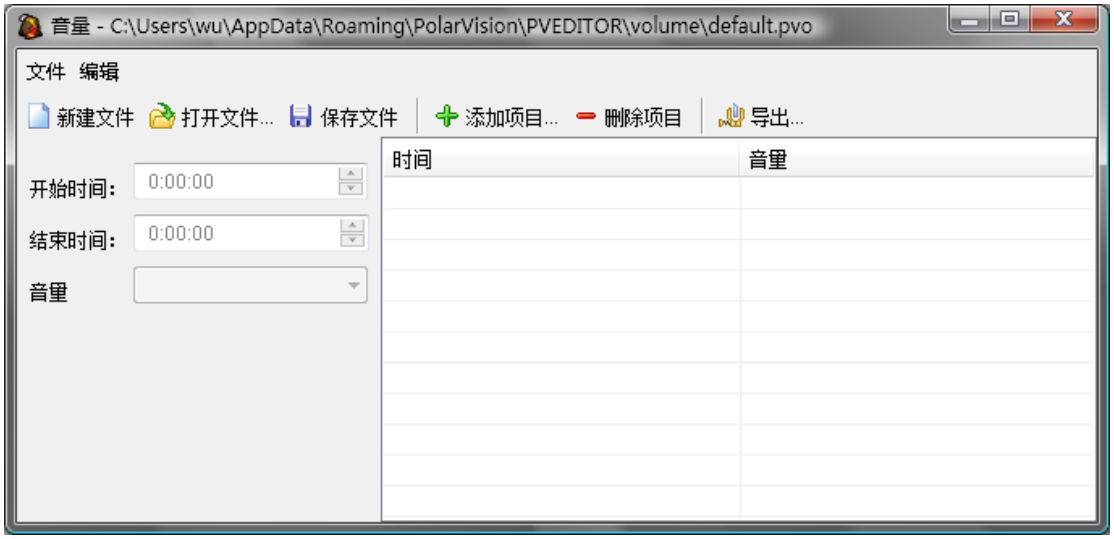


台标是叠加显示在画面上的厂商标识或是系统时间，使用该编辑器可以编辑终端上台标显示所使用的图片文件以及显示的位置。
台标分为图片和时钟两种类型

图片型台标需要指定一张图片作为显示内容，使用黑色作为需要被镂空部分的颜色。
时钟型台标也使用黑色背景色的图片，该图片必须包含 0-9 的数字以及一个“：”符号，同时必须保证每个数字字符的宽度是相同的，而“：”的宽度则必须为数字字符宽度的一半，如下图所示：

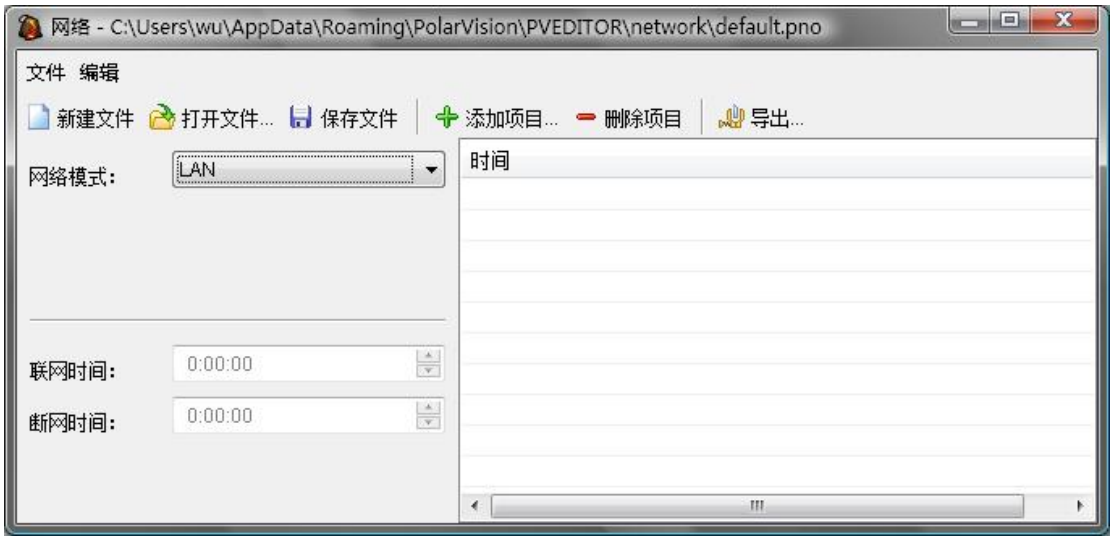
完成台标信息的编辑后，只需使用导出功能生成配置文件包，就可以被分发到各个终端上了。

5.2 音量编辑器



音量文件用于控制终端在一天中不同时段的音量大小，音量分为“静音”，“低”，“中”，“高”四个等级。
使用该编辑器可增加多个时段项目，每个时段可设置一个音量。
完成编辑后，使用导出功能生成配置文件包，就可以被分发到各个终端上了。

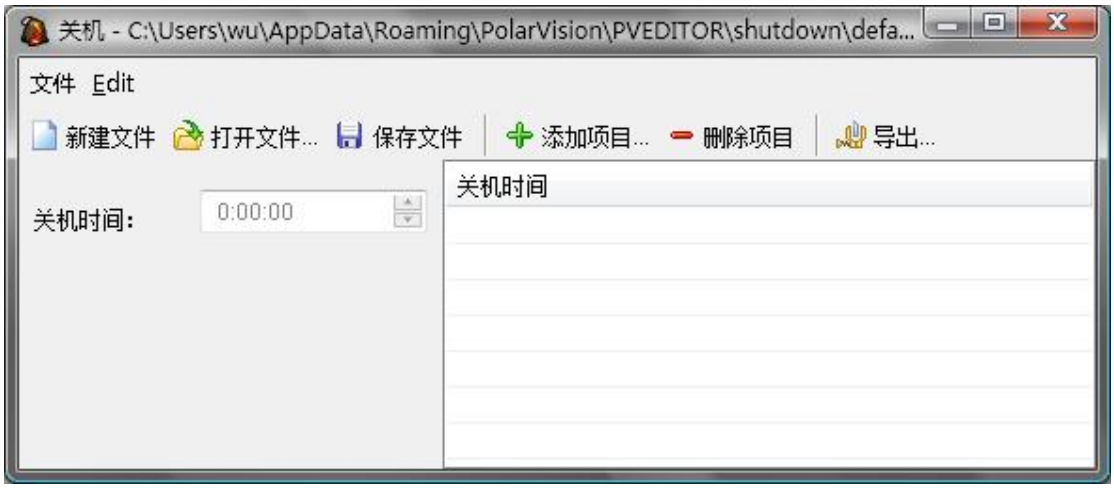
5.3 网络编辑器



网络文件能够为终端定义不同的联网模式以及联网和断网的具体时间，使得终端自动在相应的时间连接互联网。

完成编辑后，使用导出功能生成配置文件包，就可以被分发到各个终端上。

5.4 关机编辑器



关机文件可控制终端是否需要自动关机，以及自动关机的时间，使用该编辑器设置完参数后，使用导出功能就生成配置文件包，就可以被分发到各个终端上了。

6. 基于命令行的节目编辑

在安装编辑端软件后，在安装目录下会出现一个“pveditor_console.exe”的文件，通过该软件可以使用命令行的方式来生成节目包，用户可以自己编写程序或者用 VBA、批处理等方式把节目生成规则传递给该程序，从而让软件自动生成节目包。使用该命令行程序，可以方便的将节目包制作过程嵌入到其他软件中。

pveditor_console.exe 的调用格式为：
pveditor_console.exe 窗口模版文件” “节目列表文件” “导出节目包文件”

（1） 窗口模版文件：节目的窗口布局定义，该文件的具体格式定义参考下面章节。
（2） 节目列表文件：所有媒体文件列表，将所有使用到的媒体文件排列在该文件内，具体格式定义参考下面章节。
（3） 导出节目包文件：最终生成的节目包文件的完整路径名。

批处理文件的完整样例：
pveditor_console.exe "C:\windowtemplate.tpl" "C:\mediafilelist.txt" "C:\test.package"

6.1 窗口模版文件

窗口模版文件是一个 xml 格式的文件，其中包括两个层次内容：

（1） windows

根节点，描述整个显示屏的属性，其中包含多个 window 节点。其中包含三个属性：

属性名	说明
screenwidth	显示屏分辨率的宽度。
screenheight	显示屏分辨率的高度。
screenorientation	显示屏旋转角度。可以是 0，90，270 中的一种。

（2） window

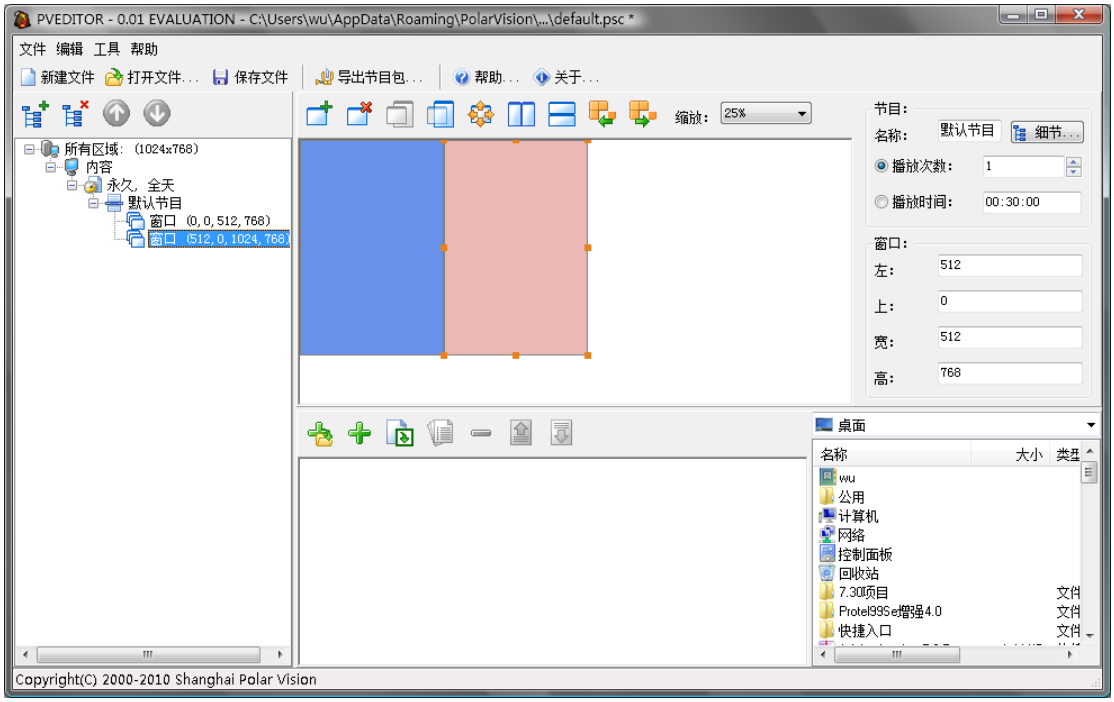
子窗口节点，每个节点描述了显示屏中的一个子窗口的相应属性：

属性名	说明
left	子窗口在显示区域内左起坐标
top	子窗口在显示区域内顶端的坐标
right	子窗口在显示区域内右起坐标
bottom	子窗口在显示区域内底部的坐标

窗口模版文件完整样例：

```
<windows screenwidth="1440" screenheight="900" screenorientation="0">
  <window left="0" top="0" right="600" bottom="900"/>
  <window left="700" top="0" right="1440" bottom="900"/>
</windows>
```

窗口模板也可以使用编辑端软件来进行生成， 打开编辑端软件，在编辑界面中为节目添加并设置合适的窗口，如下图所示：



然后点击“ ”按钮，将编辑好的窗口保存为模版文件。就可以将该文件作为窗口模板使用了。

6.2 节目列表文件

节目列表文件是一个文本文件，其中定义了节目包中所使用的所有媒体文件，每个媒体文件的文件名作为一行文字。

同时，节目列表文件也支持部分扩展标记，扩展标记以特殊的字符开头，也存为一行，可以对节目的具体播放方式进行定义，他们包括：

#Date：指定了节目的播放日期段，需要写成“YYYY-MM-DD YYYY-MM-DD”的形式。若省略该标记，则默认日期段为永久。

#Time：指定了节目的播放时间段，需要写成“HH:MM:SS HH:MM:SS”的形式。若省略该标记，则默认时间段为全天。

这两个标记与编辑端软件中的“脚本属性”是相同的。

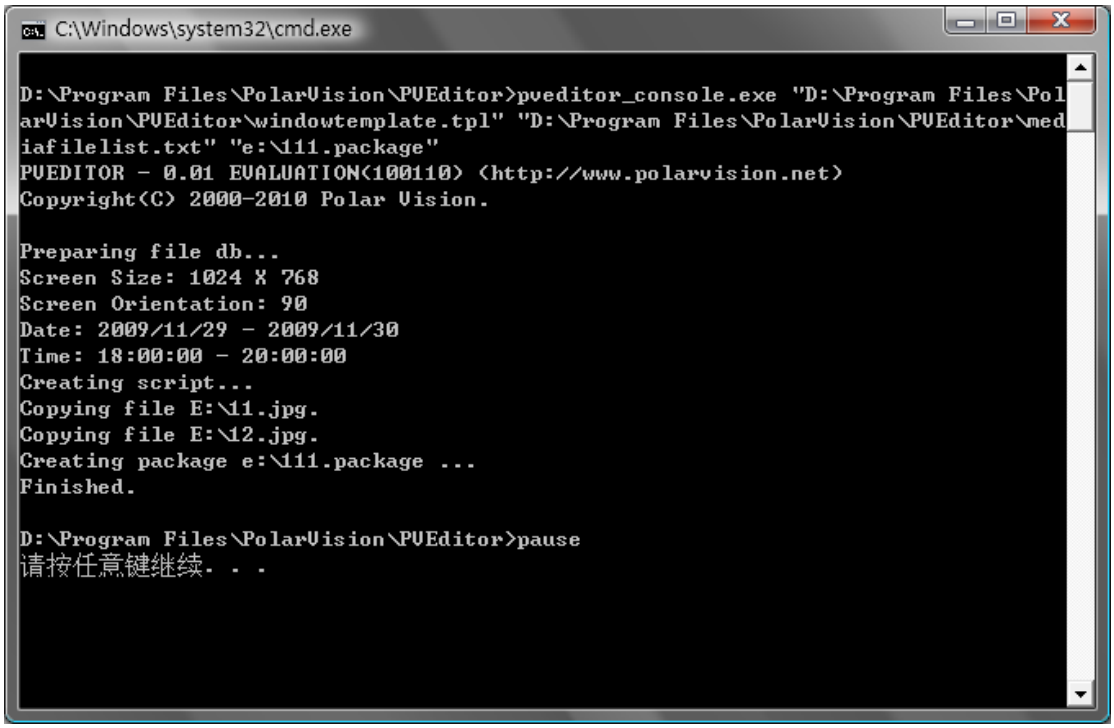
#MediaSearchPath：指定媒体文件的搜索路径，可以在节目列表中仅写入媒体文件的文件名，而省略路径，当软件在当前目录下无法找到媒体文件时，就会自动到该目录下进行搜索了。@[N]：窗口 ID 号标记，N 代表窗口的 ID 编号，出现在该标记下的所有媒体文件都将被加入该标记所指定的窗口中。如@1 代表窗口模板中的第一个子窗口，@2 代表第二个子窗口。如果整个节目列表文件中都没有出现@标记，则所有媒体文件都将被加入第一个子窗口。

节目列表文件完整样例：

```
#Date=2009-11-29 2009-11-30
#Time=18:00:00 20:00:00
#MediaSearchPath=E:\
@1
11.jpg
12.jpg
@2
21.jpg
```

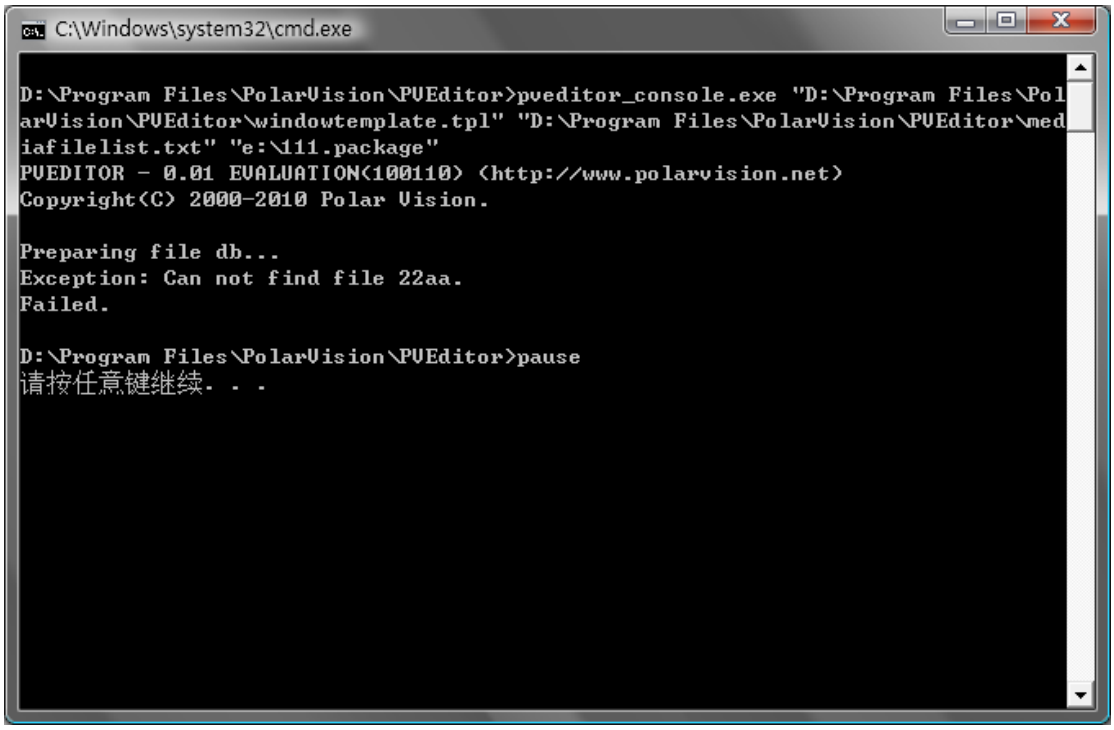
6.3 导出节目文件

一旦准备好窗口模板，以及节目列表文件后，就可以直接调用 pveditor_console.exe 来生成节目包了。比如下图演示了使用批处理指令来调用该软件：



软件将返回处理成功的相关信息，包括窗口的设置，节目的播放时间以及导出媒体文件的路径等。
执行完毕后，就可以在相应的目录内找到生成的节目包文件了。

如果节目包生成过程中发生了任何异常，软件都将通过命令行进行反馈。比如下图演示了软件无法找到媒体文件时的情形：



7. 公司介绍

上海凯哲信息科技有限公司是一家专注于光电与视觉效果解决方案的供应商。我们提供面向广告、展示、体育等行业的专业显示软件，通过与各类硬件及广告厂商的合作，利用我们丰富的领域经验以及高效的设计开发团队，为客户带来最高质量的视觉与显示效果。

经过多年的开发与积累，我们掌握了视频显示领域的大量先进技术，能高效、优质的完成各类独特的显示效果，并且我们的专业开发团队也能根据您的需求为您打造出个性化的显示方案。

我们与国内外众多系统供应商展开了密切的合作，产品已成功运用于世界各国。我们也真诚的期盼着与您的合作 。

上海凯哲信息科技有限公司
地　址：上海市普陀区武宁路 955 弄 24 号 401 室
电　话：(+86)-021-33606265
邮　箱：sales@kazovision.com
网　址：www.kazovision.com